

Forderungsturnier des SC Trudering

Stand: Juni 2011

Unsere Mitglieder können sich ab sofort wieder in einer oder zwei Schnellschachpartien gegenseitig fordern. Das Forderungsturnier beginnt immer zeitgleich mit der ersten Runde der MMM und geht über ein Jahr. Innerhalb dieses Jahres sammelt man in den einzelnen Runden Punkte, welche nach einem speziellen System vergeben werden (siehe die beiden farbig unterlegten Übersichtszettel zur Punkteverteilung auf unserem weißen Brett). Wer am Ende vorne liegt, bekommt einen kleinen Preis, welcher auf der Jahreshauptversammlung übergeben wird.

Die wichtigsten Regeln im Überblick:

1.

Die Anfangstabelle ergibt sich aus dem DWZ-Stand aller Mitglieder des SC Trudering zu Beginn der Münchner Mannschaftsmeisterschaft.

2.

Niedriger positionierte Spieler können höher positionierte Spieler fordern. Wollen zwei oder mehr Mitglieder den gleichen Spieler fordern, so wird gelost. Wenn ein Spieler von einem Mitglied gefordert wird, selbst aber ein anderes Mitglied fordert, entscheidet auch das Los (außer die betroffenen Spieler einigen sich anderweitig). Wenn ein Spieler in der ersten Runde Lospech hatte, und zur zweiten Runde bei einem erneuten Losverfahren wieder den Kürzeren zieht, spielt dieser Spieler trotzdem. Es wird dann nochmals ohne ihn gelost.

3.

Pro Abend werden maximal 2 Forderungsrunden gespielt. Forderungspartien können auch abgelehnt werden, wer allerdings in der ersten Runde eine Forderung ablehnt, darf auch in der zweiten Runde nicht spielen. Wenn die Forderung eines Spielers in der zweiten Runde von sämtlichen geforderten Spielern abgelehnt wird, obwohl er in der ersten Runde auch bereits nicht spielen konnte (weil er z.B. beim Lösen verloren hat), bekommt er die Punkte, die er bei einem Remis gegen den zuletzt geforderten Spieler erhalten hätte, der geforderte Gegner bekommt keine Punkte.

4.

Der Herausforderer hat freie Farbwahl.

5.

Wenn 2 Spieler in einer Runde gegeneinander gespielt haben, so können sie in den beiden folgenden Runden nicht gegeneinander spielen.

Ausnahmen:

a) Nachdem sich alle anwesenden Mitglieder gefordert haben und/oder zu spielende Partien durch Losentscheid entschieden wurden, und die beiden Spieler, die in einer der beiden vorherigen Runden gegeneinander gespielt haben als einzige ohne Spielpartner übrig bleiben, dürfen sie trotzdem gegeneinander spielen.

b) Wenn 2 Spieler gegeneinander gespielt haben und die folgende Runde an einem neuen, freien Spielabend stattfindet, an welchem nur die beiden anwesend sind, so dürfen sie trotzdem erneut gegeneinander spielen, allerdings nur eine Runde.

6.

Wenn an einem freien Spielabend nur zwei Mitglieder anwesend sind, so wird maximal eine Runde gespielt.

7.

Gespielt werden 30-Minuten-Schnellschachpartien nach den Schnellschach-Regeln der FIDE.

Jeder Spieler, der an einem Abend gespielt hat (oder spielen wollte, aber Lospech hatte), erhält zusätzlich zu seinen (eventuell) erspielten Punkten einen ‚Antrittspunkt‘, welcher vergeben wird, nachdem alle Forderungspartien gespielt wurden. Anschließend werden die an diesem Abend erspielten Punkte der einzelnen Spieler und die daraus resultierenden, neuen Platzierungen errechnet und der Spielstand aktualisiert.

8.

Tritt ein neues Mitglied in den Verein ein, so wird er in der Tabelle entsprechend seiner aktuellen DWZ-Zahl bei den Mitspielern eingeordnet, die (ebenfalls) noch 0 Punkte haben.

9.

Die Forderungstabelle wird immer auf unserem weißen Brett und (zu einem späteren Zeitpunkt) auch auf unserer Homepage auf aktuellem Stand gehalten.

Wenn zwei (oder mehrere Spieler) unter dem Jahr punktgleich sind, so liegt derjenige in der Tabelle vorn, der die (zu Turnierbeginn) höhere DWZ-Zahl hatte.

10.

Wenn es am Ende 2 (oder mehrere) punktgleiche Erste gibt, so wird der Preis zu gleichen Teilen aufgeteilt.